Wedstrijdreglement Stratenkorfbaltoernooi 2010

1. Deelnemende teams dienen tijdig aanwezig te zijn. Gezien het scherpe tijdschema moeten de wedstrijden op tijd beginnen.
2. Ieder team draagt zorg voor een eigen tenue.
3. Teamleiders melden hun team meteen na aankomst bij de wedstrijdleiding en worden verzocht daarbij gelijktijdig het inschrijfgeld ad **€ 7,50-** per team te voldoen.
4. De wedstrijden worden gespeeld volgens de regels van het Koninklijk Nederlands Korfbalverbond die echter soepel zullen worden toegepast.
5. Het eerstgenoemde team heeft de keuze van opstelling, de andere partij heeft de uitworp.
6. De speeltijd van de wedstrijden in de 1^{e} t/m 6^{e} ronde is **18** minuten. Alle wedstrijden daarna duren 15 minuten.
7. Op de helft van de wedstrijd wordt van functie gewisseld. De aanval wordt dan verdediging en omgekeerd.
8. Na het einde van iedere ronde stellen de volgende teams zich zo spoedig mogelijk op voor de volgende ronde.
9. Het begin, wisselen van functie, en het einde van de wedstrijd wordt aangekondigd door een signaal van de wedstrijdleiding. Doelpunten tijdens dit signaal gescoord zijn niet geldig, uitgezonderd in de situatie van een strafworp.
10. De scheidsrechters geven de uitslagen direct na afloop door aan de wedstrijdleiding.
11. Tegen de beslissing van de scheidsrechter kan niet worden geprotesteerd, deze is bindend.
12. Indien ploegen evenveel wedstrijdpunten behalen is voor de plaatsing het doelsaldo beslissend. Bij een gelijk saldo is het onderling resultaat bepalend. Brengt dat nog geen beslissing dan volgen strafworpen. Iedere speler van het team (8 totaal) neemt een strafworp. Als de stand dan nog gelijk is nemen beide teams om en om een strafworp en valt de beslissing zodra een team een punt voorsprong heeft. Als de finale of de strijd om de 3^{e} en 4^{e,} plaats of 5e en 6e onbeslist eindigt volgt een verlenging van 1 x 5 minuten. Als die ook geen uitkomst biedt volgen strafworpen zoals hiervoor omschreven.